

| MES | MODULOS | CONTENIDO |
|---------|----------------------------|--|
| M E S 1 | LOGICA DE PROGRAMACION | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Introducción a la programación. ▪ Conceptos elementales. ▪ La lógica en programación. ▪ Diseño de algoritmos. ▪ Estructuras algorítmicas o de control. ▪ Diagramas. ▪ Arreglos. |
| M E S 2 | VISUAL BASIC I parte a | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Introducción al Visual Basic. ▪ El Ciclo de Programación. ▪ El Entorno Integrado de Desarrollo (IDE). ▪ Creando nuestro primer Programa. ▪ Utilización de controles en un formulario. ▪ Modificar las propiedades de los controles. ▪ Guardar un Proyecto ▪ Como compilar un Proyecto. |
| M E S 3 | VISUAL BASIC I parte b | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Conceptos y terminologías. ▪ ¿Qué son Procedimientos, funciones y Variables?. ▪ Realizando nuestro segundo Programa. ▪ Las Estructuras de Control. ▪ Las Estructuras de decisión. ▪ Las Estructuras de bucle. ▪ Realizando un Programa Nuevo. ▪ Contadores y Acumuladores. ▪ Cuadros de Diálogos. |
| M E S 4 | VISUAL BASIC II parte a | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Formularios MDI. ▪ Formularios Child. ▪ Editor de Menú. ▪ Creando una barra de menú. ▪ Manejador de Errores. ▪ Controlador de Errores. ▪ Utilización de Arrays o Matriz. |
| M E S 5 | VISUAL BASIC II parte b | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Bases de Datos. ▪ Creando un formulario para una DB. ▪ Actividades con Base de Datos. ▪ Utilización del Asistente. ▪ Formas de conectarse a una base de datos. ▪ Control Data. ▪ Controles enlazados. ▪ Uso del ADO. ▪ Trabajando con un Informe de Datos. <ul style="list-style-type: none"> • Presentación de Proyecto. |